

Bludiště

Zadání

Spusťte si program Malování. Do své složky si stáhněte obrázek **bludiste1**.
Obrázek si otevřete v programu Malování.

Úkoly:

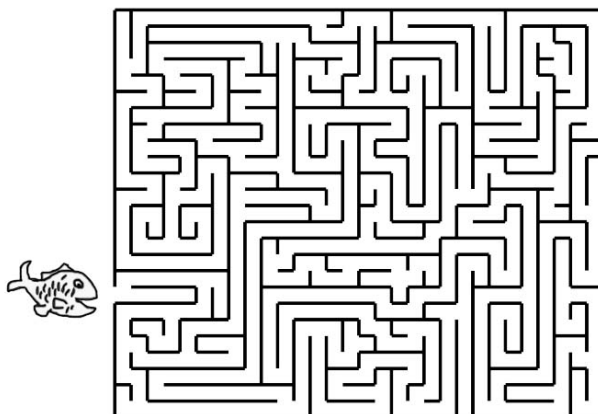
- 1) Nejprve si rybičku vybarvěte.
- 2) Pomozte rybičce proplout bludištěm na druhou stranu. Pokuste se při cestě nedotknout stěny bludiště, aby si rybička nenatloukla.
- 3) Pokud se vám to nepodaří, nic se neděje, dokreslete rybičce skafandr.

Dílčí úkoly:

1. Nejprve při hledání cesty použijte nástroj tužka. Obrázek uložte pod jménem **bludiste2**.
2. Opět si otevřete původní obrázek a při hledání cesty použijte nástroj úsečka. Zvolte si jinou barvu. Poté obrázek uložte pod jménem **bludiste3**.

Rozšiřující úkol:

Pomocí nástroje úsečka připravte pro kamarády bludiště. Hotový obrázek uložte pod názvem **bludiste4**. Předved'te ostatním spolužákům, co jste dokázali vytvořit.



Hodnocení vlastní práce

Použití nástrojů plechovka barvy, tužka a úsečka v programu Malování zvládám:

- samostatně bez problémů
- s menší pomocí spolužáků
- s velkou pomocí spolužáků
- velmi málo, ještě si to musím procvičit

Hodnocení učitele: